



OLUKORD

Argipäeviti võime täheldada mitmesuguseid tsüklilisi protsesse – Maa keerleb 24 tunni jooksul ümber oma telje, aasta-ajad vahelduvad 4 korda aastas, Päike loojub igal õhtul. Inimesedki sooritavad iga päev tegevustsükleid – öösel magatakse, hommikul ärgatakse, päeval tehakse tööd. Nii kordub see tsükkel iga 24 tunni tagant. Säherduse põhitehnoloogia kohaselt töötavad ka tehnoloogiad, mis sooritavad konkreetseid samme – tegevusi, lahendamaks ette seatud probleeme. Tegemist on **tsükliliste algoritmidega**. Kui võime tehnoloogiale “selgeks õpetada” konkreetsete, järjestikuste tegevuste sooritamise, siis tähendab see seda, et oleme loonud algoritmi – sammude järjestuse, mille kohaselt nimetatud tehnoloogia töötab. Just seepärast on arvutid head probleemide lahendajad – me oleme neisse üks kord programmeerinud algoritmi, ning arvuti suudab seda pärast lõpmata arv kordi korrata, tihti ja väga kiiresti.

ÜLESANNE

Teie ülesanne on luua visuaalne materjal - infograafika, mille kaudu selgitatakse tehnoloogia tegevusalgoritmi ehk tsükliliste tegevuste jada. Algoritm peab koosnema vähemalt 6 tegevusest.

Infograafika teema tuleb valida alljärgnevalt loetletud teemade hulgast:

1. suupistete automaadi algoritm;
2. kuumade jookide automaadi algoritm;
3. põrandapuhastusroboti algoritm;
4. õmblusmasina algoritm;
5. vabalt valitud tehnoloogia toimimisalgoritm.

Infograafika näited elust endast: [hammaste pesemine](#), [kooliks ettevalmistumine](#),

Infograafika näited tehnoloogiate kohta [kohvi tegemine](#), [toote valmistamisprotsess](#).

ÜLESANDE LAHENDAMISEKS SEATUD NÕUDED

- Infograafika vorming – JPEG või PDF;
- faili nimetus peab olema järgmine:
“Ventspils_IT_Challenge_2020_B_VõistkonnaNimetus”;
- loodus visuaalses materjalis tuleb selgitada ning demonstreerida tehnoloogia tsükliliste tegevuste jada – vastav algoritm peab koosnema vähemalt 6 tegevusest;
- visuaalne materjal peab olema originaalne, loovalt lahendatud;



- autoriõiguste järgimine - peavad olema viidatud kasutatud materjalide allikatele, kui litsentside tingimused võimaldavad taolisi materjale infograafikas kasutada;
- visuaalne materjal peab olema inglise keeles.

TÖÖS HINNATAKSE

- informatsiooni täpsust, seda, kuivõrd arusaadavalt on tehnoloogia tegevuse algoritmi selgitatud;
- infograafika loomiseks kasutatud tehnoloogilisi lahendusi;
- infograafika visuaalset vormistust, kvaliteeti ja sõnumit;
- loomingulisust ja originaalsust.

TÖÖD EI HINNATA, KUI

- infograafika kaudu ei ole selgitatud tehnoloogia tsükliliste tegevuste jada, luues algoritmi, mis koosneb vähemalt 6 tegevusest;
- tööd ei esitatud ette nähtud ajaks ning ette nähtud vormingus;
- võistkond ei ole järginud autoriõigustega sätestatud – osutatud on kõik infograafika loomiseks kaasatud autorite nimed, võistkonna nimi, kasutatud materjalide allikad.

ÜLESANDE TEHNILINE TÄITMINE

- loodud visuaalne materjal tuleb esitada 14. oktoobriks 2020. aastal, hiljemalt kell 23:59, järgides veebisaidil ventspilsitc.com olevaid juhiseid;

MÄRKUSED

Visuaalse materjali loomiseks võib kasutada ükskõik millist vaba ligipääsuga tööriista või rakendust, näiteks, www.infogram.com, www.canva.com, www.piktochart.com, www.postermywall.com jt., samuti arvutis olevaid joonistusprogramme