



# VENTSPILS IT CHALLENGE 2020 KILPAILU

## SÄÄNNÖT

### 1. Kilpailun järjestäjät

Ventspils IT Challenge 2020 (jäljempänä ("Kilpailu")) on tieto- ja viestintäteknikan luovaan käyttöön liittyvä ja 1. - 12. luokkalaisille koululaisille suunnattu kilpailu, jonka järjestäjinä ovat Ventspils City Municipality Institution Ventspils Digital Centre, Ventspils University College, Ventspils City Council Education Department, Ventspils Creative House, *Network of Innovative Informal Education for Youth* (INPUT), *Information Technology Foundation for Education* (HITSA) ja Educational Organization MTŪ Nuti-Völur.

### 2. Kilpailun perusajatus

Koululaiset altistuvat päivittäin entistä enemmän tieto- ja viestintäteknikan sovelluksille mutta eivät kuitenkaan hyödynnä omia mahdollisuuksiaan täysimääräisesti eivätkä välttämättä osaa ilmaista itseään luovasti luomalla jotakin informatiivista ja kestävästä sisältöä Internet-verkkoon. On useimmiten niin, että tietokoneella tai puhelimella vietetty aika liittyy viihteeseen ilman tietoa siitä, kuinka päivittäin käytetyt sivustot ja ohjelmistotuotteet on todellisuudessa luotu. Siksi on tärkeää näyttää opiskelijoille, kuinka webbisivuoja, pelejä, animaatioita, matkapuhelinsovelluksia, kuvia ja videoita on mahdollista luoda ja käsitellä Internetissä. Mainitun tyyppisen oppimisen jälkeen opiskelijat ymmärtävät paremmin digitaalisen sisällön luontiin ja liittyvän teknologian käyttöön liittyviä asioita. Näyttämällä kuinka mainitun tyyppistä tietoa opetetaan Ventspilsissä ja kuinka tietoa sovelletaan yrityksissä päivittäin opiskelijat voivat innostua hankkimaan lisää mainitun tyyppistä tietoa ja innostua jatkossa opiskelemaan ja työskentelemään tieto- ja viestintäteknikan alalla.

### 3. Kilpailun tavoite

Kilpailun tavoitteena on tehostaa nuorten tietämystä, taitoja ja luovuttaa soveltamalla erilaisia digitaalisia teknologioita käytännössä ratkaisemalla ongelmatilanteita, järjestämällä tiimitöitä ja esittämällä luotuja kannusteita. Lisäksi tavoitteena on luoda kansainvälinen ilmapiiri, mahdollistaa kansainvälisten kontaktien luonti ja tarjota kansainvälisen kilpailun luoma kokemus.

### 4. Kilpailun tehtävät

- 4.1. Lisätä opiskelijoiden kiinnostusta tieto- ja viestintäteknikkaan ja tarjota heille tietoa alaan liittyvistä uramahdollisuuksista.
- 4.2. Kannustaa opiskelijoita käyttämään tieto- ja viestintäteknikkaan liittyviä taitoja luovalla tavalla.
- 4.3. Edistää kansainvälistä yhteistyötä ja osallistujien välisten kontaktien luontia.
- 4.4. Esitellä Ventspilsia eräänä vaihtoehtoisena kohteena opiskella tieto- ja viestintäteknikkaa ja paikkana, jossa voi aloittaa uraan liittyvän työskentelyn.

### 5. Kilpailun osallistujat

- 5.1. Kilpailuun voivat osallistua koululaisista ja opiskelijoista koostuvat joukkueet kaikista Latvian, Liettuan, Viron ja Suomen yleisen tason koululaitoksista, toisen asteen ammatillisista oppilaitoksista ja koulun jälkeen tapahtuvaan opiskeluun liittyvistä laitoksista.
- 5.2. Kukin joukkue koostuu kolmesta opiskelijasta, joista yksi toimii joukkueen kapteenina.
- 5.3. Toisen asteen ammatillisista oppilaitoksista olevien opiskelijoiden tulee olla korkeintaan 19-vuotiaita.
- 5.4. Joukkueet voivat sisältää jäseniä eri oppilaitoksista etukäteen sovitun mukana tulevan opettajan/edustajan kanssa ja joukkueen tulee edustaa tiettyä oppilaitosta.
- 5.5. Yhdestä oppilaitoksesta osallistuvien joukkueiden lukumäärää ei ole rajoitettu.
- 5.6. Kukin joukkue osallistuu tiettyyn ikään perustuvaan ryhmään seuraavasti:

- 5.6.1. Luokat 1 - 3 - Ryhmä A, opiskelijat Latviasta.
- 5.6.2. Luokat 4 - 6 - Ryhmä B, opiskelijat Latviasta, Liettuasta, Virosta ja Suomesta.
- 5.6.3. Luokat 7 - 9 - Ryhmä C, opiskelijat Latviasta, Liettuasta, Virosta ja Suomesta.
- 5.6.4. Luokat 10 - 12 - Ryhmä D, opiskelijat Latviasta, Liettuasta, Virosta ja Suomesta.
- 5.7. Mikäli jossakin joukkueessa on eri ikäryhmiin kuuluvia jäseniä, joukkue osallistuu vanhimman jäsenen mukaiseen ryhmään.
- 5.8. Kunkin joukkueen mukana tulee olla ja kunkin joukkueen oikeuksia valvoo ja joukkuetta edustaa yksi opettaja / konsultti. Yksi ja sama opettaja / konsultti voi edustaa useampia joukkueita, konsultin ei tarvitse olla koulun opettaja, konsultti voi olla opiskelijan vanhempi, kummivanhempi tmy.

## 6. Kilpailuryhmät ja ajankohta

- 6.1. Kilpailuun ilmoittautuminen tapahtuu syyskuun 2. - 14. 2020 välisenä aikana.
- 6.2. Ensimmäinen etätöinä suoritettava kilpailukierros tapahtuu syyskuun 2. - 14. 2020 välisenä aikana. Tehtävät suoritetaan itsenäisesti ja tulokset toimitetaan sähköisesti noudattamalla kilpailun ohjeita, jotka löytyvät osoitteesta [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com).
- 6.3. Toinen kilpailukierros tapahtuu paikan päällä Ventspilsissä vuonna 2020 seuraavan aikataulun mukaisesti:
  - 6.3.1. Ryhmä A: 12. - 13. marraskuuta.
  - 6.3.2. Ryhmä B: 11. - 13. marraskuuta.
  - 6.3.3. Ryhmä C: 11. - 13. marraskuuta.
  - 6.3.4. Ryhmä D: 11. - 13. marraskuuta.
- 6.4. Toiselle kilpailukierrokselle kutsutaan joukkueita seuraavasti:
  - 6.4.1. Ryhmä A: 10 joukkuetta vain Latviasta.
  - 6.4.2. Ryhmä B: 18 joukkuetta (joukkueiden jakautuminen, katso kohta 11 Loppukilpailuun osallistujat).
  - 6.4.3. Ryhmä C: 18 joukkuetta (joukkueiden jakautuminen, katso kohta 11 Loppukilpailuun osallistujat).
  - 6.4.4. Ryhmä D: 18 joukkuetta (joukkueiden jakautuminen, katso kohta 11 Loppukilpailuun osallistujat).

## 7. Ilmoittautuminen

- 7.1. Ilmoittautumiskaavake kilpailuun löytyy osoitteesta [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com) ja kilpailuun osallistuvan joukkueen kapteenin/konsultin tulee täyttää kaavake ja toimittaa se 2. - 14. syyskuuta 2020 välisenä aikana.
- 7.2. Ilmoittautumiskaavakkeen täytön ja lähettämisen jälkeen lähetetään automaattinen ilmoitus ilmoittautumisen jättämisestä.

## 8. Tehtävät

- 8.1. Kilpailun etänä suoritettavat tehtävät julkaistaan Internetissä ja kilpailijat saavat pääsyn tehtäviin syyskuun 2. päivästä alkaen kilpailun verkkosivujen kautta osoitteessa [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com);
- 8.2. Etä- ja paikan päällä suoritettavien tehtävien kuvaus:
  - 8.2.1. Ryhmän A tehtävä liittyy tieteisiin ja erilaisten teknologioiden soveltamiseen eri tieteenaloilla.
  - 8.2.2. Ryhmä B työskentelee erilaisten teknologioiden hyödyntämisessä opetuksessa.
  - 8.2.3. Ryhmä C esittelee osaamistaan insinööritieteissä ja robotiikassa.
  - 8.2.4. Ryhmä D soveltaa matematiikkaa ja teknologiaa erilaisiin jokapäiväisiin tilanteisiin.
- 8.3. Tehtäväkuvauksiin liittyvistä kuvauksista toimitetaan käännökset väärinkäsityksien välttämiseksi, palkintolautakunta ja tuomarit noudattavat englanninkielistä käännöstä. Jos olet epävarma tehtäväkuvauksien sisällöstä, vertaa oman kielesi käännöstä englanninkieliseen versioon.

## 9. Tehtävien arviointi

- 9.1. Kilpailuun osallistuvien töiden arvostelevat kilpailun tuomaristo, joka koostuu edustajista seuraavista ryhmistä: Ventspils Digital Centre, tehtävien laatijat sekä erikseen kutsutut asiantuntijat Latviasta, Liettuasta, Virosta ja Suomesta.
- 9.2. Kilpailuun osallistuvien sijoitus määräytyy tuomariston kunkin jäsenen antaman pistemäärän yhteissummasta.
- 9.3. Yleiset vaatimukset tehtäviin liittyen löytyvät kunkin tehtävän kuvauksesta.
- 9.4. Täydellistä kuvausta arviointiperiaatteista ei tulla julkaisemaan ja on syytä muistaa, että kyseessä on luovuuteen liittyvä kilpailu, joten pelkkä teknisiin vaatimuksiin liittyvä vaatimustenmukaisuus ei riitä.
- 9.5. Kilpailun järjestäjät pidättävät itsellään oikeuden olla toimittamatta tuomariston arvostelua varten sellaisia töitä, jotka eivät täytä asianomaiselle tehtävälle asetettuja teknisiä vaatimuksia (videon pituus, tiedoston nimi, tiedostomuoto, tekstitys, kieli jne.).

## 10. Kilpailun tulokset ja palkitsemien

- 10.1. Etätehtävään liittyvän kierroksen tulokset Latvian, Liettuan Viron ja Suomen joukkueiden osalta lähetetään osallistujien sähköposteihin ja julkaistaan kilpailun verkkosivuilla osoitteessa [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com) 30. lokakuuta 2020 mennessä. Kilpailun järjestäjät julkaisevat vain loppukilpailuun kutsuttavien joukkueiden nimet ilman siihen mennessä saavutettua sijoitukseen liittyvää tietoa.
- 10.2. Paikan päällä suoritettavan erän tulokset julkaistaan 13. marraskuuta 2020 kilpailun päätöstilaisuudessa ja julkaistaan kilpailun verkkosivuilla osoitteessa [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com).
- 10.3. Kolme kunkin neljän ryhmän parhaimman sijoituksen saavuttanutta joukkuetta opettajineen/konsultteineen palkitaan henkilökohtaisesti.

## 11. Loppukilpailuun osallistujat

- 11.1. Loppukilpailuun kutsutaan seuraavat:
  - 11.1.1. 10 parasta joukkuetta ikäryhmästä A.
  - 11.1.2. 18 parasta joukkuetta ikäryhmästä B seuraavan kansallisen jaon mukaisesti: 2 parasta joukkuetta Latvian kaikkien joukkueiden joukosta, 2 parasta joukkuetta Liettuan kaikkien joukkueiden joukosta, 2 parasta joukkuetta Viron kaikkien joukkueiden joukosta, 2 parasta joukkuetta Suomen kaikkien joukkueiden joukosta osallistuu loppukilpailuun. Jäljelle jäävät 10 joukkuetta valitaan tuomariston arvion mukaisessa järjestyksessä Latvian, Liettuan, Viron ja Suomen joukkueiden joukosta.
  - 11.1.3. Ikäryhmän C 18 parasta joukkuetta seuraavan kansallisen jaon mukaisesti: 2 parasta joukkuetta Latvian kaikkien joukkueiden joukosta, 2 parasta joukkuetta Liettuan kaikkien joukkueiden joukosta, 2 parasta joukkuetta Viron kaikkien joukkueiden joukosta ja 2 parasta joukkuetta Suomen kaikkien joukkueiden joukosta osallistuu loppukilpailuun. Jäljelle jäävät 10 joukkuetta valitaan tuomariston arvion mukaisessa järjestyksessä Latvian, Liettuan, Viron ja Suomen joukkueiden joukosta.
  - 11.1.4. Ikäryhmän D 18 parasta joukkuetta seuraavan kansallisen jaon mukaisesti: 2 parasta joukkuetta Latvian kaikkien joukkueiden joukosta, 2 parasta joukkuetta Liettuan kaikkien joukkueiden joukosta, 2 parasta joukkuetta Viron kaikkien joukkueiden joukosta ja 2 parasta joukkuetta Suomen kaikkien joukkueiden joukosta osallistuu loppukilpailuun. Jäljelle jäävät 10 joukkuetta valitaan tuomariston arvion perusteella Latvian, Liettuan, Viron ja Suomen joukkueiden joukosta.
- 11.2. Mikäli jokin kutsuttu joukkue kieltäytyy osallistumasta loppukilpailuun, kilpailun järjestäjät kutsuvat vaihtoehtoisen joukkueen joukkueiden saavuttamien tuloksien määrittämässä järjestyksessä. Esimerkiksi mikäli virolainen joukkue kieltäytyy osallistumasta, tilalle ei kutsuta välttämättä kyseisen maan toista joukkuetta, vaan joukkue, joka saavuttamansa sijoituksen perusteella on järjestyksessä seuraavana.

## 12. Viimeisen erän suorittaminen

- 12.1. Joukkueet kutsutaan Ventspilsiin järjestäjien määrittämän aikataulun mukaisesti ja mikäli joukkueet haluavat saapua tai lähteä järjestäjien ilmoittamasta aikataulusta

- poikkeavana ajankohtana tulee mainitun joukkueen ilmoittaa asiasta järjestäjille, jotta järjestäjät voivat organisoida ruokailun ja majoituksen tarpeen mukaan.
- 12.2. Joukkueet jaetaan ikäryhmittäin ja ryhmät toimivat eri tiloissa, jonka lisäksi majoitustilat sijaitsevat eri paikoissa.
  - 12.3. Joukkueiden työskennellessä tehtävien ratkaisujen kanssa opettajat eivät saa oleskella samassa huoneessa opiskelijoidensa kanssa, eivätkä he saa olla yhteydessä puhelimen avulla tai muulla tavoin (WhatsApp, Messenger, sähköposti jne.). Häätötilanteissa kilpailun järjestäjät organisoivat yhteydenpitotavan. Yritykset olla yhteydessä joukkueisiin, joukkueiden neuvomien tai muu avun antaminen tehtävien ratkaisuun liittyen on ehdottomasti kielletty ja mainitun tyyppiseen toimintaan osallistunutta joukkuetta saatetaan rangaista tai joukkue saatetaan poistaa kilpailusta.
  - 12.4. Järjestäjät saattavat pyytää osallistujia luovuttamaan matkapuhelimensa saapuessaan kilpailukohteeseen ja laitteet luovutetaan takaisin tehtävien luovutuksen jälkeen.
  - 12.5. Ennen osallistumisilmoituksen jättämistä professorin/opettajan tulee hankkia alaikäisten osallistujien huoltajilta sekä täysi-ikäisiltä osallistujilta itseltään kirjallinen lupa päätöstilaisuudessa suoritettavia mahdollisia valokuvauksia tai videokuvauksia varten sekä lupa töiden, valokuvien ja audiovisuaalisen materiaalin julkaisemiseen kilpailun jälkeen, mukaan lukien verkkosivut, painettu materiaali, TV-lähetykset sekä online-materiaali.
  - 12.6. Joukkueen opettaja/konsultti on vastuussa oman joukkueensa edustajista loppukilpailun ja päätöstilaisuuden aikana.

### 13. Järjestäjän tarjoama tuki loppukilpailuun osallistujille

- 13.1. Järjestäjä organisoii ateriat ja majoituksen Ventspilsissä loppukilpailuun kutsuttujen joukkueiden osalta. Loppukilpailuun osallistujille järjestetään majoitus erilaisissa kohteissa sekä kolme ateriaa päivässä.
- 13.2. Loppukilpailuun kutsutut joukkueet ovat oikeutettuja matkakorvaukseen 0,0975 € / km, joukkueen koulun sijainnista riippuen ja tuki vaihtelee joukkuekohtaisesti. Tuen määrä lasketaan käyttämällä Google Maps -reittisovellusta, tuki joukkuetta kohden voi olla enimmillään € 120. Matkakulut korvataan pankkisiirrolla, joka osoitetaan joukkueiden mukana matkaavalle opettajalle/konsultille kilpailun päättymisen jälkeen.
- 13.3. Järjestäjä on laskenut kustannusten määrän olettamalla, että koko joukkue saapuu kilpailuun yhdellä henkilöautolla, jossa ajoneuvon kulutus on 7,5 l/100 km ja polttoaineen hinta on 1,3 €/l, mistä saadaan  $0.075 \cdot 1,3 = 0,0975$  €/km. Mikäli ajoneuvon polttoainekulutus on mainittua suurempi, joukkue käyttää muuta matkustusmenetelmää tai mikäli kokonaismatkakulut ovat suuremmat kuin 120 €, joukkueen tulee kattaa erotus omista varoistaan.
- 13.4. Suomesta kutsuttaville joukkueille järjestetään lento Helsingistä Riikaan 11. marraskuuta sekä bussikuljetus lentokentältä Ventspilsiin sekä bussikuljetus Ventspilsistä Riikan lentokentälle ja paluulento Helsinkiin 13. marraskuuta.

### 14. Palkinnot

- 14.1. Kunkin ikäryhmän kolmen parhaan joukkueen kukin joukkueen jäsen ja opettaja/konsultti palkitaan käteispalkinnolla ja teknologisilla tuotteilla, jotka järjestäjät ja kilpailun tukijat järjestävät.
- 14.2. Palkintojen kokonaisarvo: € 11,400.

### 15. Kilpailuun liittyvä tiedotustoiminta ja siihen liittyvät materiaalit

- 15.1. Kilpailun aikana suoritetaan valokuvausta, videokuvausta sekä audiovisuaalista tallennusta kilpailun ja tietojen avoimuuden takaamiseksi sekä taiteellisten, julkisuuteen liittyvien, markkinointiin ja haastatteluihin liittyvien tarpeiden täyttämiseksi. Valokuvia ja videoita on mahdollista julkistaa Ventspils City Municipalityn verkkosivustolle osoitteessa [www.ventspils.lv](http://www.ventspils.lv) sekä Ventspils Digital Centre -keskuksen verkkosivuille osoitteessa [www.digitalaiscentrs.lv](http://www.digitalaiscentrs.lv), kilpailun verkkosivustolle osoitteessa [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com) sekä kilpailun Facebook-sivuille samoin kuin Ventspils Digital Centre -keskuksen sosiaalisen median Facebook-, Twitter-, Draugiem.lv- ja Instagram-sovelluksissa. Sinulla on oikeus,

mikäli se on teknisesti mahdollista, kieltää edellä mainittuun kiinteään materiaaliin sisältyvien henkilökohtaisten tietojesi käyttö tai pyytää niiden poistamista.

- 15.2. Kilpailun ensimmäiseen erään sekä toiseen erään liittyvää ja niiden aikana luotua materiaalia on mahdollista käyttää markkinointitarkoituksiin julkaisemalla sekä uudelleen julkaisemalla kilpailun verkkosivuilla osoitteessa [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com).

#### **16. Muut tiedot**

- 16.1. Kilpailun järjestäjillä on oikeus muuttaa sääntöjä julkaisemalla muutokset kilpailun verkkosivuilla osoitteessa [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com).
- 16.2. Kilpailun järjestäjillä on oikeus muuttaa kilpailun kulkua osallistujavaltioiden julkaisemien kokoontumisia koskevia ohjeita noudattaen. Kilpailun henkilökohtaista läsnäoloa edellyttävä toinen erä saatetaan pitää etätapahtumana tai kyseiseen tapahtumaan saatetaan kutsua pienempi määrä joukkueita, mikäli jokin osallistujamaan tapaamiseen liittyvät määräykset niin edellyttävät. Kilpailun järjestäjät pidättävät itsellään oikeuden määrittää kilpailun voittajat tarvittaessa osa-aikaisia töitä arvioiden. Muutoksien tapauksessa osallistujia tiedotetaan julkaisemalla tiedot kilpailun Facebook-sivuilla sekä kilpailun verkkosivuilla osoitteessa [www.ventspilsitc.com](http://www.ventspilsitc.com).
- 16.3. Lisätietoja: Vita Vitola-Lapiņa, sähköposti: [vita.vitola-lapina@ventspils.lv](mailto:vita.vitola-lapina@ventspils.lv), puhelin: +371 28342900.